Criando seu Modo

Descrição a fazer

Imagem se tiver

Nome do Modo

(Significado do nome do modo)

Quem usa:Coloque seu nome e de outros usuários caso haja.

Primeira aparição:(Somente coloque em caso de modo que não esteja nas listas de modos e pertençam ao anime ou manga)

Função: Modo

Rank: C ~ MSS+

Distância: Usuário

Selos:Selos necessários para utilizar o Modo.

Requisito:Oque é necessário para realizar o Modo.

Notas:Caso haja.

Descrição:O que o Modo faz.

Dano: Dano extra dado pelo modo se houver

Gasto: Gasto do Modo [Preço por rodada para manter o Modo]

Efeito: Quais as vantagens que seu Modo da ao personagem

--------------------------------------------------------------

Rank l Gasto/Dano Máximo

Rank E: 01 a 10

Rank D: 11 a 20

Rank C: 21 a 40

Rank B: 41 a 70

Rank A: 71 a 100

Rank S: 101 a 150

Rank SS: 151 a 250

Rank SS+: 251 a 350

Rank MSS+: 351 a 650

Modos

Modos com Bônus em Dano = A cada 1 de dano, adiciona-se 1 de Gasto (Altera-se o dano por ponto caso seja: 1.2 Elemental/Hiden, 1.3 KKG, 1.4 KKGE, 1.6 KKT e 1.9 KKM)

Bônus em acerto = A cada +1 em acerto e defesa, adiciona-se 30 de gasto

Caso o Modo dê Técnica = Gasto +100 por técnica da pelo modo

Efeitos = 10 ~ 200 baseado na intensidade ou vantagem que o efeito dá

Para se manter o modo que não cause dano, se paga 30% da técnica por rodada

Para se manter o modo que causa dano, se paga 50% da técnica por rodada